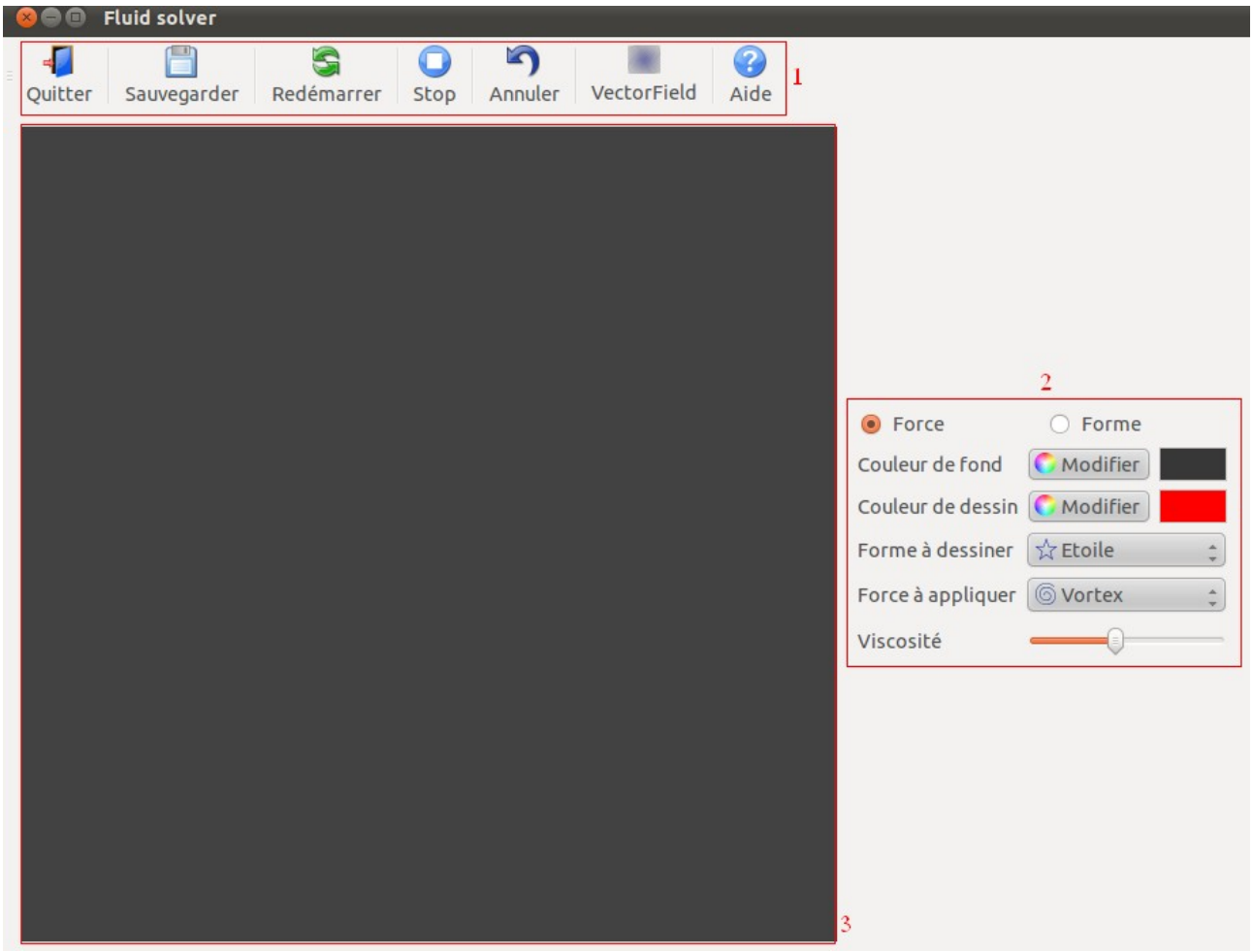
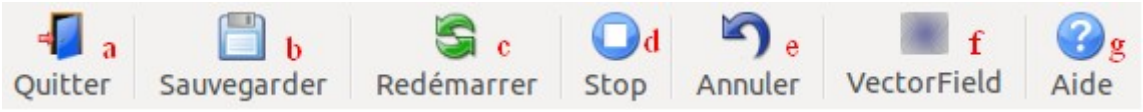
Manuel d'utilisation

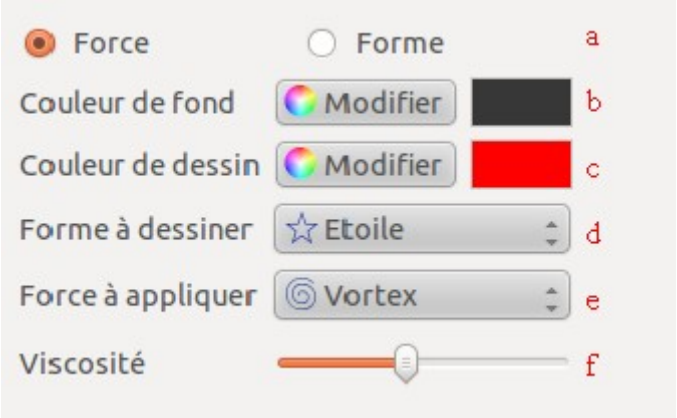


1 : Menu



a : Quitte l'application (Echap)
b: Ouvre une fenêtre pour sauvegarder l'image actuelle (Ctrl+S)
c : Efface l'image et réinitialise la couleur de fond (R)
d : Enlève tout les mouvements en cours (S)
e : Enlève la dernière figure ajoutée (Ctrl+Z)
f : Affiche le champ de vecteur vitesse (V)
g : Helper (H)

2 : Choix d'interaction



a : Choix d'interaction avec la souris : ajout d'une force ou d'une forme
b: Change la couleur de fond de l'image courante
c : Change la couleur de la prochaine forme ajoutée
d : Sélection du type de forme ajouté
e : Sélection du type de force ajouté
f : Change la façon dont le fluide se comporte

3 : Interaction

En mode ajout de force, nous conseillons pour commence à l'utilisateur de se mettre en mode affichage des vecteurs vitesse, et ensuite tester les différentes forces en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur la figure .

En mode ajout de figure, l'utilisateur ajoute une figure en cliquant avec le bouton gauche une première fois et en relâchant la souris dans une autre position.

Remarque

L'utilisateur peut entrer en mode debug avec le raccourci D. De plus le zoom et le déplacement sur la figure avec les touches directionnelles sont activés mais l'ajout de force et de figure dans ce mode est impossible.